

**CONTRATTO DI LICENZA PER L'UTENTE FINALE PER WACOM INK SDK**

Il presente Contratto di licenza per l'utente finale (il presente "**Contratto**") è stipulato tra l'utente (sia l'utente che installa l'SDK sia qualsiasi entità legale per conto della quale l'utente agisce) ("**Utente**") e Wacom Co. Ltd, 2-510-1 Toyonodai, Kazo-shi, Saitama 349-1148, Giappone ("**Wacom**").

**IMPORTANTE - QUESTO È UN DOCUMENTO LEGALE TRA L'UTENTE E WACOM RIGUARDANTE L'USO DEL SOFTWARE DEVELOPMENT KIT PROPRIETARIO DI WACOM NOTO COME "WACOM INK SDK" (L'"SDK WACOM"). È IMPORTANTE CHE L'UTENTE LEGGA CON ATTENZIONE E COMPRENDA IL CONTENUTO DEL PRESENTE CONTRATTO. CLICCANDO PER ACCETTARE I TERMINI E LE CONDIZIONI DEL PRESENTE CONTRATTO QUANDO VENGA FORNITA LA POSSIBILITÀ DI FARLO, O ALTRIMENTI SCARICANDO, INSTALLANDO O UTILIZZANDO L'SDK WACOM, L'UTENTE: (1) DICHIARA DI AVER LETTO E COMPRESO TUTTI I TERMINI E LE CONDIZIONI DEL PRESENTE CONTRATTO E (2) ACCETTA ESPRESSAMENTE I TERMINI E LE CONDIZIONI DEL PRESENTE CONTRATTO. SE NON SI ACCETTANO I TERMINI DEL PRESENTE CONTRATTO, NON SCARICARE, INSTALLARE O UTILIZZARE L'SDK WACOM.**

Accettando i termini e le condizioni del presente Contratto, l'Utente avrà i seguenti diritti, obblighi e responsabilità:

**1. SDK Wacom.** I presenti Termini di utilizzo ("**Contratto**") disciplinano l'utilizzo dell'SDK Wacom. L'SDK Wacom può includere, senza limitazione: (a) la documentazione per l'utente fornita su supporto cartaceo e/o elettronico; (b) i programmi applicativi, le utility, gli strumenti e le informazioni API associate all'SDK Wacom ed (c) eventuali aggiornamenti o upgrade dello stesso (nella misura in cui gli aggiornamenti o gli upgrade siano resi disponibili da Wacom).

**2. Concessione della licenza.**

a. Concessione della licenza. A condizione che l'Utente paghi i canoni applicabili, se del caso, e rispetti rigorosamente i termini e le condizioni del presente Contratto, Wacom concede all'Utente, per la durata del presente Contratto, una licenza limitata, revocabile, non esclusiva, non trasferibile (salvo quanto previsto dalla presente sottosezione (a)) e non sub-licenziabile (salvo quanto previsto dalla presente sottosezione (a)) per:

- (i) utilizzare l'SDK Wacom esclusivamente per sviluppare, testare e creare i propri prodotti come autorizzato nella successiva Sezione 4(b) ("**Prodotti**");
- (ii) copiare, distribuire e concedere in sub-licenza gli elementi distribuibili dell'SDK Wacom esclusivamente come parte dei Prodotti per l'installazione sui dispositivi di controllo dei clienti finali dell'Utente (laddove i Prodotti debbano essere distribuiti ai clienti finali) e in base alle condizioni di un contratto di licenza giuridicamente vincolante tra l'Utente e il cliente finale che sia conforme alla successiva Sezione 4(c); e
- (iii) utilizzare l'SDK Wacom esclusivamente come parte dei Prodotti per l'installazione sui dispositivi di controllo dell'Utente per la fornitura di servizi cloud ai propri clienti finali (laddove i Prodotti debbano essere utilizzati per fornire servizi cloud ai propri clienti finali) in conformità alla successiva Sezione 4 (c).

I suddetti diritti di licenza sono non trasferibili e non sub-licenziabili, fermo restando che l'Utente potrà concedere in sub-licenza i diritti di licenza concessi nella precedente sottosezione (ii)

esclusivamente ai propri distributori terzi, in modo da consentire a tali distributori terzi di distribuire e/o rendere disponibili i Prodotti ai clienti finali.

- b. **Canoni.** I diritti di licenza concessi nel presente Contratto sono soggetti e limitati all'assolvimento da parte dell'Utente del pagamento degli eventuali canoni applicabili. Wacom o i suoi rivenditori autorizzati possono offrire diversi modelli di licenza per l'utilizzo dell'SDK Wacom (ad esempio con canoni calcolati in base al numero di firme elaborate utilizzando l'SDK Wacom, alla durata di utilizzo dell'SDK Wacom o in altri modi), come stabilito da Wacom a propria esclusiva e assoluta discrezione. Tutti i canoni applicati da Wacom possono essere modificati o cambiati in qualsiasi momento a esclusiva discrezione dell'Utente, fermo restando, per chiarezza, che Wacom o i suoi rivenditori autorizzati non possono modificare il modello di licenza o i canoni nel corso di validità di un abbonamento senza il consenso dell'Utente. Quando l'utilizzo dell'SDK Wacom richiede il pagamento di un canone, l'Utente avrà la possibilità di rivedere e accettare le tariffe che saranno addebitate. Se l'Utente non è d'accordo con il pagamento del canone, non dovrà procedere alla transazione. L'Utente riconosce e accetta che, salvo quanto diversamente stabilito nel presente Contratto: (i) i canoni si basano sui diritti di licenza acquistati e non saranno ridotti se l'uso effettivo sarà inferiore alla portata autorizzata della licenza; e (ii) gli obblighi di pagamento non sono annullabili e i canoni pagati non sono rimborsabili.

- 3. Titolarità e riserva di diritti.** L'SDK Wacom è concesso in licenza e non venduto. Wacom e/o le sue affiliate o i suoi licenziatari manterranno tutti i diritti, i titoli e gli interessi relativi all'SDK Wacom, nonché tutti i brevetti, i diritti d'autore, i marchi di fabbrica, i segreti commerciali e qualsiasi altro diritto di proprietà intellettuale o industriale relativo all'SDK Wacom, ivi incluse le modifiche, i miglioramenti, gli aggiornamenti e le opere da esso derivate. Wacom si riserva tutti i diritti e gli interessi relativi all'SDK Wacom e a tutti gli altri diritti di proprietà intellettuale di Wacom che non siano espressamente concessi all'Utente in virtù del presente Contratto, e l'Utente non acquisisce alcun altro diritto, sia esso esplicito, implicito o altro, sull'SDK Wacom o su qualsiasi altro diritto di proprietà intellettuale o tecnologia di Wacom diverso dai diritti espressamente concessi in virtù del presente Contratto.

**4. Limitazioni e obblighi.**

- a. **Limitazioni.** L'Utente non potrà, né permetterà, incoraggerà o consentirà a terzi di: (i) vendere, concedere in sub-licenza, noleggiare, prestare o dare in leasing qualsiasi parte dell'SDK Wacom a terzi; (ii) modificare, disassemblare, decompilare o decodificare qualsiasi parte dell'SDK Wacom (ad eccezione del fatto che l'Utente può modificare qualsiasi codice sorgente campione o dimostrativo incluso nell'SDK Wacom o come specificamente consentito dalla legge applicabile); (iii) copiare (tranne che per ragionevoli scopi di back-up e con tutte le etichette e gli avvisi sui diritti di proprietà intatti) o riprodurre altrimenti, in tutto o in parte, l'SDK Wacom, o modificare, adattare, alterare, tradurre o incorporare in o con altri software o tecnologie, o creare un'opera derivata di qualsiasi parte dell'SDK Wacom, fatta eccezione per quanto espressamente consentito nel presente Contratto; (iv) rimuovere, modificare o altrimenti manomettere gli avvisi sui diritti di proprietà o le legende sull'SDK Wacom; (v) utilizzare l'SDK Wacom in qualsiasi modo per fornire prestazioni di centro servizi, time sharing o altri servizi informatici a terzi; (vi) distribuire l'SDK (ad eccezione degli elementi distribuibili dell'SDK Wacom utilizzati o incorporati nei Prodotti in conformità al presente Contratto, laddove i Prodotti debbano essere distribuiti ai clienti finali) o qualsiasi chiave di licenza;

- (vii) utilizzare l'SDK Wacom nello sviluppo o come parte dello sviluppo di qualsiasi prodotto o servizio che sia competitivo o simile all'SDK Wacom o a qualsiasi altro prodotto o servizio di Wacom; o (viii) divulgare i risultati di qualsiasi benchmark di prestazioni o test simili dell'SDK Wacom a qualsiasi terza parte senza il previo consenso scritto di Wacom.
- b. Prodotti. Rispetto ai Prodotti, l'Utente accetta quanto segue:
- (i) I Prodotti non dovranno replicare sostanzialmente la funzionalità dei prodotti o dei servizi offerti da Wacom. Fatta salva la frase precedente e gli altri obblighi e responsabilità dell'Utente ai sensi del presente Contratto, l'Utente potrà sviluppare e distribuire Prodotti che siano simili o altrimenti in competizione con i prodotti o servizi Wacom, a condizione che tali Prodotti aggiungano sostanziali funzionalità supplementari rispetto a quelle disponibili tramite i prodotti o servizi Wacom.
  - (ii) L'Utente riconosce e accetta di essere l'unico responsabile e che Wacom non ha alcun tipo di responsabilità per quanto riguarda il contenuto, lo sviluppo, il funzionamento, il supporto o la manutenzione dei Prodotti. Senza limitazione a quanto sopra esposto, l'Utente sarà l'unico responsabile per quanto riguarda: (1) l'installazione tecnica e il funzionamento dei Prodotti; (2) la creazione e la visualizzazione di informazioni e contenuti su, attraverso o nell'ambito dei Prodotti; (3) la garanzia che i Prodotti non violino o infrangano i diritti di proprietà intellettuale di terzi; (4) la garanzia che i Prodotti non siano offensivi, blasfemi, osceni, calunniosi o altrimenti illegali o in violazione delle leggi applicabili; (5) garantire che i Prodotti non contengano o introducano virus, Trojan, worm, blocchi software, drop dead device o qualsiasi altra routine limitante o codice dannoso nei sistemi informatici, nelle reti, nell'hardware o nel software di Wacom o dei clienti finali e (6) garantire che i Prodotti non siano progettati o utilizzati per lo spamming di utenti finali o di terzi.
  - (iii) L'Utente riconosce e accetta di essere l'unico responsabile della fornitura di tutto il supporto e dell'assistenza tecnica ai clienti finali dei Prodotti. Wacom non ha alcun obbligo di fornire tale supporto o assistenza tecnica ai clienti finali o ai loro utenti e l'Utente accetta di non lasciar intendere ai clienti finali o ai loro utenti che Wacom sia disponibile a fornire tale supporto o assistenza tecnica.
- c. Contratto con il cliente finale. L'Utente accetta di fare in modo che ciascun cliente finale a cui l'Utente fornisca o distribuisca il Prodotto accetti un contratto di licenza con l'utente finale a carattere vincolante, che includa termini e condizioni che garantiscano quanto meno il medesimo livello di protezione dell'SDK Wacom e dei diritti di proprietà intellettuale di Wacom ad esso associati o incorporati nei termini e nelle condizioni del presente Contratto. Tale accordo prevede inoltre l'esclusione di qualsiasi dichiarazione e garanzia da parte di Wacom, nonché l'esclusione e la rinuncia a qualsiasi responsabilità di qualsiasi tipo da parte di Wacom.
- d. Test. L'Utente sarà l'unico responsabile del test e della valutazione dell'SDK Wacom per i propri scopi.
- e. API. I diritti di licenza concessi nella Sezione 2(a) possono includere il diritto di effettuare chiamate a determinate API di proprietà di Wacom o da essa controllate. Per quanto riguarda le API, le parti concordano quanto segue:
- (i) L'Utente non potrà: (1) in qualsiasi circostanza, utilizzare le API in qualsiasi modalità che mini o possa potenzialmente minare la sicurezza delle API, o interferire con, modificare o disattivare qualsiasi caratteristica, funzionalità o controllo di sicurezza delle API (o tentare di fare quanto

sopra); o (2) superare i limiti di velocità o di chiamata in relazione alle API, come stabilito da Wacom.

- (ii) Wacom renderà le API disponibili per l'uso e/o l'accesso con una disponibilità media del 99,5% su base mensile, escludendo la manutenzione programmata, i guasti Internet in generale e altre cause al di fuori del controllo di Wacom. Nel caso in cui le API non siano disponibili per l'accesso e/o l'utilizzo (non a seguito di manutenzione programmata, guasti Internet in generale e/o altre cause al di fuori del controllo di Wacom), Wacom dovrà (fatta salva la Sezione 11 (Variazioni regionali)), a propria scelta: (1) impiegare sforzi commercialmente ragionevoli per ripristinare tale disponibilità o (2) fornire all'Utente un rimborso equo o un credito per qualsiasi canone di licenza pagato dall'Utente in relazione all'SDK Wacom, in base alla misura in cui l'indisponibilità di tali API abbia materialmente influenzato la capacità dell'Utente di utilizzare l'SDK Wacom, come determinato da Wacom a propria esclusiva e assoluta discrezione. FATTA SALVA LA SEZIONE 11 (VARIAZIONI REGIONALI), I RIMEDI DI CUI SOPRA SONO GLI UNICI ED ESCLUSIVI RIMEDI PREVISTI DAL PRESENTE CONTRATTO PER QUALSIASI INDISPONIBILITÀ DELLE API. L'UTENTE RICONOSCE E ACCETTA CHE, SALVO QUANTO DIVERSAMENTE STABILITO NEL PRESENTE CONTRATTO, WACOM NON AVRÀ ALCUNA RESPONSABILITÀ NEI SUOI CONFRONTI E/O NEI CONFRONTI DI QUALSIASI CLIENTE FINALE O DI ALTRE TERZE PARTI IN RELAZIONE A TALE INDISPONIBILITÀ.

f. Conformità alla legge: Privacy.

- (i) L'Utente accetta che nell'utilizzo dell'SDK Wacom, rispetterà tutte le leggi applicabili e proteggerà la privacy e i diritti legali degli utenti finali. Senza limitare quanto sopra, l'Utente accetta di esporre in modo visibile un avviso sulla privacy che descriva agli utenti finali le informazioni raccolte dall'Utente stesso e dal proprio prodotto, nonché il modo in cui tali informazioni vengono utilizzate e condivise. L'Utente conserverà e tratterà tutte le informazioni degli utenti finali in conformità con la propria informativa sulla privacy e con tutte le leggi applicabili in qualsiasi paese in cui i Prodotti siano utilizzati.
- (ii) L'SDK Wacom può includere una funzionalità che confronta la somiglianza di due firme e identifica i casi in cui le due firme non corrispondono entro un livello di somiglianza definito. I dati personali (inclusi i dati biometrici, come le informazioni sulla calligrafia) utilizzati per fornire tale funzionalità possono essere memorizzati o conservati dall'Utente nei Prodotti o in altro modo, e non nell'SDK Wacom stesso. Wacom non valuta un Prodotto prima di concedere all'Utente i diritti di licenza accordati nella Sezione 2(a) di cui sopra. Di conseguenza, l'Utente riconosce e accetta di essere l'unico responsabile della conformità del proprio Prodotto e del suo utilizzo o della sua funzionalità con le leggi applicabili in materia di privacy dei dati, ivi incluso, a titolo esemplificativo e non limitativo, il Regolamento generale sulla protezione dei dati dell'UE ("GDPR"). Per quanto riguarda il GDPR, l'Utente riconosce e accetta che l'uso dell'SDK Wacom in relazione al Prodotto potrebbe rendere necessaria una valutazione dell'impatto sulla protezione dei dati. L'Utente e/o i suoi clienti finali, e non Wacom, sono gli unici responsabili di tale valutazione dell'impatto sulla protezione dei dati e l'Utente dovrà informare i propri clienti finali della necessità di tale valutazione. WACOM NON DICHIARA, GARANTISCE O ASSICURA CHE L'SDK WACOM SIA CONFORME, SODDISFI O ADEMPIA IN ALTRO MODO ALLE QUESTIONI PRESE IN ESAME IN TALI VALUTAZIONI DELL'IMPATTO SULLA

PROTEZIONE DEI DATI (IVI COMPRESSE, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO E NON LIMITATIVO, LE QUESTIONI RELATIVE A NECESSITÀ E PROPORZIONALITÀ, RISCHI, MISURE, ECC.).

5. **Marchi.** Nella misura in cui l'SDK Wacom mostri marchi di fabbrica, nomi commerciali, loghi o altri marchi di Wacom (i "**Marchi Wacom**"), Wacom concede all'Utente una licenza limitata, non esclusiva, non trasferibile, non sub-licenziabile, revocabile, a titolo gratuito, solo per la durata del presente Contratto e soggetta alle Condizioni generali in esso stabilite, di mostrare i Marchi Wacom come parte del normale funzionamento dell'SDK Wacom. L'Utente riconosce la proprietà e i diritti esclusivi di Wacom sui Marchi Wacom e su tutto l'avviamento ad essi associato, per cui riconosce e accetta che qualsiasi uso dei Marchi Wacom andrà a solo ed esclusivo beneficio di Wacom. L'Utente accetta di non intraprendere alcuna azione o alcun comportamento che sia incoerente o contrario ai diritti unici ed esclusivi e ai diritti proprietari di Wacom sui Marchi Wacom. Wacom non concede all'Utente alcun altro diritto di utilizzare i Marchi Wacom, sia per implicazione, preclusione o altro.
6. **Servizi di supporto tecnico.** Fatta salva la Sezione 11 (Variazioni regionali), Wacom non è obbligata ai sensi del presente Contratto a fornire alcun supporto tecnico per l'SDK Wacom. Nel caso in cui si fornisca tale supporto tecnico, sarà fornito "così com'è", con tutti i difetti, e senza dichiarazioni o garanzie di alcun tipo.
7. **Aggiornamenti.** Nel caso in cui Wacom, al fine di mantenere la conformità dell'SDK Wacom con i requisiti contrattuali, o altrimenti a propria discrezione, metta a disposizione dell'Utente aggiornamenti o upgrade dell'SDK Wacom, le Condizioni generali del presente Contratto regoleranno tali aggiornamenti o upgrade, tranne nel caso in cui Wacom fornisca un upgrade o un aggiornamento accompagnato da un set di condizioni separato, all'Utente sarà chiesto di accettare, come condizione per la ricezione dell'aggiornamento e dell'upgrade, tali condizioni separate, le quali regoleranno e controlleranno l'uso degli aggiornamenti o degli upgrade nella misura in cui si verifichino conflitti con il presente Contratto o con le condizioni che siano state aggiunte ad esso.
8. **Dichiarazione di non responsabilità.** FATTA SALVA LA SUCCESSIVA SEZIONE 11 (VARIAZIONI REGIONALI), L'SDK WACOM VIENE FORNITO "COSÌ COM'È" E CON TUTTI I DIFETTI. WACOM E LE SUE AFFILIATE DECLINANO ESPRESSAMENTE QUALSIASI DICHIARAZIONE E GARANZIA DI QUALSIASI TIPO, SIA ESPLICITA, IMPLICITA O STATUTARIA, IVI COMPRESSE, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO E NON LIMITATIVO, LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ E IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE. WACOM NON DICHIARA NÉ GARANTISCE CHE L'SDK WACOM SODDISFI I REQUISITI DELL'UTENTE, CHE L'SDK WACOM SIA COMPATIBILE CON QUALSIASI PARTICOLARE PIATTAFORMA HARDWARE O SOFTWARE, NÉ CHE L'UTILIZZO DELL'SDK WACOM SIA ININTERROTTO, ESENTE DA ERRORI O DA QUALSIASI VIOLAZIONE DI QUALSIASI DIRITTO DI PROPRIETÀ INTELLETTUALE, IVI INCLUSI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO E NON LIMITATIVO, BREVETTI, MODELLI DI UTILITÀ, MARCHI O COPYRIGHT, NÉ CHE I DIFETTI DELL'SDK WACOM VENGANO CORRETTI. INOLTRE, WACOM E LE SUE AFFILIATE NON RILASCIANO ALCUNA DICHIARAZIONE O GARANZIA RIGUARDO ALL'USO DA PARTE DELL'UTENTE DELL'SDK WACOM (COMPRESI I RISULTATI GENERATI DA TALE USO), IVI INCLUSE, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO E NON LIMITATIVO, LA CORRETTEZZA, L'ACCURATEZZA, LA QUALITÀ, L'ATTUALITÀ O L'AFFIDABILITÀ DELL'SDK WACOM O DI QUALSIASI RELATIVO RISULTATO CORRISPONDENTE, O L'ADEGUATEZZA DELL'SDK WACOM O DI QUALSIASI RISULTATO CORRISPONDENTE PER UNA PARTICOLARE ATTIVITÀ O APPLICAZIONE, O ALTRO. WACOM E LE SUE

AFFILIATE NON GARANTISCONO CHE SARÀ POSSIBILE SVILUPPARE O REALIZZARE UN PRODOTTO UTILIZZANDO L'SDK WACOM. NESSUNA INFORMAZIONE O COMUNICAZIONE ORALE O SCRITTA DATA DA WACOM O DAI SUOI RAPPRESENTANTI POTRÀ COSTITUIRE UNA DICHIARAZIONE O UNA GARANZIA DA PARTE DI WACOM RELATIVAMENTE ALL'SDK WACOM. Per chiarezza, la Sezione 11 (Variazioni regionali) rimane inalterata. Per ulteriori informazioni sulla garanzia, è possibile contattare l'assistenza clienti Wacom all'indirizzo <http://support.wacom.com>.

**9. Limitazione di responsabilità.** FATTA SALVA LA SEZIONE 11 (VARIAZIONI REGIONALI), IN NESSUN CASO WACOM E LE SUE AFFILIATE SARANNO RESPONSABILI NEI CONFRONTI DELL'UTENTE O DI TERZI PER DANNI INDIRETTI, INCIDENTALI, SPECIALI, CONSEGUENZIALI O PUNITIVI, O DANNI PER PERDITA DI PROFITTI, ENTRATE, AFFARI, RISPARMI, DATI, UTILIZZO O COSTO DI BENI O SERVIZI SOSTITUTIVI, INDIPENDENTEMENTE DALLA CAUSA DI AZIONE IN BASE ALLA QUALE TALI DANNI VENGANO RICHIESTI (COMPRESA UN'AZIONE PER CONTRATTO O TORTO), E INDIPENDENTEMENTE DAL FATTO CHE WACOM SIA STATA INFORMATA DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI O CHE TALI DANNI SIANO PREVEDIBILI. L'UTENTE RICONOSCE CHE LE LIMITAZIONI DELLA RESPONSABILITÀ DI CUI ALLA PRESENTE SEZIONE E ALLE ULTERIORI DISPOSIZIONI DEL PRESENTE CONTRATTO E L'ALLOCAZIONE DEL RISCHIO NELL'AMBITO DELLO STESSO COSTITUISCONO UN ELEMENTO FONDAMENTALE DELLA NEGOZIAZIONE TRA LE PARTI, SENZA CUI WACOM NON AVREBBE STIPULATO IL PRESENTE CONTRATTO. IN CASO DI QUALSIASI RICHIESTA DI RISARCIMENTO LEGATA IN QUALSIASI MODO AL PRESENTE CONTRATTO O ALL'SDK WACOM, L'UTENTE RICONOSCE E ACCETTA CHE LA RESPONSABILITÀ COMPLESSIVA TOTALE DI WACOM E DELLE SUE AFFILIATE NEI CONFRONTI DEL PRESENTE CONTRATTO NON PUÒ SUPERARE L'IMPORTO MAGGIORE TRA: (a) MILLE DOLLARI USA (1.000 USD); O (b) GLI IMPORTI PAGATI DALL'UTENTE A WACOM IN RELAZIONE ALL'USO DEL SDK WACOM NEL PERIODO DI DODICI (12) MESI IMMEDIATAMENTE PRECEDENTE ALLA MATURAZIONE DELLA CAUSA DI AZIONE PER LA QUALE SI PRESUME SIANO DOVUTI TALI DANNI. NULLA NELLA PRESENTE SEZIONE ESCLUDE O LIMITA LA RESPONSABILITÀ DI WACOM PER QUESTIONI PER LE QUALI LA RESPONSABILITÀ NON POSSA ESSERE ESCLUSA O LIMITATA AI SENSI DELLA LEGGE APPLICABILE. IN DEROGA A QUANTO Affermato IN PRECEDENZA, NESSUN ELEMENTO DEL PRESENTE ACCORDO LIMITA LA RESPONSABILITÀ DI WACOM NEI CONFRONTI DELL'UTENTE IN PRESENZA DI: (i) MORTE O LESIONI ALLA PERSONA, NELLA MISURA IN CUI DERIVINO DA NEGLIGENZA DI WACOM, DEI SUOI DIPENDENTI O AGENTI; (ii) QUALSIASI ATTO FRAUDOLENTO OPPURE OMISSIONE DA PARTE DI WACOM O DEI SUOI DIPENDENTI O AGENTI OPPURE (iii) NELLA MISURA IN CUI DERIVI DA QUALSIASI ATTO INTENZIONALMENTE O GRAVEMENTE NEGLIGENTE DA PARTE DI WACOM; O (iv) AI SENSI DELLE LEGGI IN MATERIA DI RESPONSABILITÀ OBBLIGATORIA SUL PRODOTTO.

**10. Indennità.** L'Utente accetta di difendere, indennizzare e manlevare Wacom e le sue affiliate, e ciascuno dei rispettivi funzionari, dirigenti, agenti e dipendenti, per, da e contro qualsiasi rivendicazione, richiesta, perdita, danno, responsabilità, costo o spesa (ivi incluse, a titolo esemplificativo e non limitativo, le spese legali in sede di processo, in appello e in qualsiasi istanza di revisione) derivanti da o in relazione a: (a) la violazione o il mancato rispetto da parte dell'Utente di qualsiasi licenza di software open source o di altre licenze software di terze parti; (b) la violazione da parte dell'Utente del presente Contratto; (c) la condotta dell'Utente; (d) l'utilizzo da parte dell'Utente dell'SDK Wacom o dei Marchi Wacom; o (e) la violazione, l'appropriazione indebita o la violazione dei diritti di proprietà intellettuale o di altri diritti proprietari di terze parti.

**11. Variazioni regionali.** Il presente Contratto descrive alcuni diritti previsti dalla legge. L'Utente potrebbe essere titolare di altri diritti in base alle leggi del proprio stato, provincia o Paese. Separatamente e a prescindere dalla relazione dell'Utente con Wacom, l'Utente può anche avere diritti rispetto alla parte da cui abbia acquistato l'SDK Wacom, se tale parte è diversa da Wacom, come ad esempio, a titolo illustrativo e non limitativo, un rivenditore Wacom. Il presente Contratto non deve essere considerato come revoca di qualsiasi altro diritto di cui l'Utente possa essere titolare in base alle leggi del proprio stato, provincia o Paese, nel caso in cui tali leggi non consentano al presente Contratto di revocare tali diritti. Ad esempio, se l'Utente ha acquistato l'SDK Wacom in una delle regioni sotto elencate, o se è applicabile una legge nazionale obbligatoria, all'Utente si applicano le seguenti disposizioni, che prevarranno in caso di conflitto con le disposizioni del presente Contratto:

a. Germania.

- (i) Disponibilità; Supporto; Garanzia (Sezioni 4e(ii), 6, e 8). L'SDK Wacom correttamente concesso in licenza funzionerà sostanzialmente come descritto in qualsiasi materiale Wacom che accompagna l'SDK Wacom ed è soggetto a qualsiasi diritto di garanzia legale applicabile. Tuttavia, Wacom non fornisce alcuna garanzia contrattuale in relazione all'SDK Wacom. Nel notificare a Wacom la presenza di un errore o un difetto, il cliente fornirà tutte le informazioni di cui dispone e che possano essere utili a Wacom per identificare, analizzare, riprodurre e/o riparare il difetto. Un rimedio sufficiente di un errore o di un difetto può anche consistere nella fornitura di istruzioni su come il difetto possa essere ragionevolmente evitato/eluso (workaround). Quanto sopra si applica di conseguenza rispetto alla disponibilità dell'API.
- (ii) Limitazione di responsabilità (Sezione 9). In caso di comportamento intenzionale, negligenza grave, rivendicazioni basate sulla Legge sulla responsabilità per danno da prodotti, nonché in caso di morte o lesioni personali o fisiche, Wacom è responsabile ai sensi della legge vigente. Se Wacom è responsabile per colpa lieve ai sensi della legge vigente, tale responsabilità sarà limitata come segue: Wacom sarà responsabile per negligenza lieve solo nel caso in cui abbia violato un obbligo contrattuale essenziale e tale responsabilità sarà limitata ai danni tipici e prevedibili. Un obbligo contrattuale essenziale è un obbligo che debba essere eseguito in primo luogo per raggiungere lo scopo del Contratto e sul cui adempimento l'Utente possa quindi fare generalmente affidamento. In altri casi di negligenza lieve, Wacom non sarà responsabile per negligenza lieve. La responsabilità senza colpa ai sensi della sez. 536a (1) del Codice Civile Tedesco è esclusa (ovvero Wacom è responsabile nei casi descritti in tale sezione solo se ha agito con negligenza o intenzionalmente).

**12. Termine, Risoluzione.**

- a. Il presente Contratto decorre a partire dalla data in cui l'Utente clicchi per accettare i termini e le condizioni del presente Contratto quando venga fornita l'opportunità di farlo e continuerà ad essere in vigore fino alla sua risoluzione. L'Utente può rescindere il presente Contratto notificando per iscritto a Wacom la cessazione dell'utilizzo dell'SDK Wacom. Inoltre, i diritti e le licenze dell'Utente ai sensi del presente Contratto si interromperanno automaticamente e cesseranno di essere efficaci, senza alcun preavviso o azione da parte di Wacom, nel caso in cui l'Utente violi o non rispetti in altro modo qualsiasi termine del presente Contratto.

- b. Con la rescissione del presente Contratto, l'Utente cesserà ogni utilizzo dell'SDK Wacom e dovrà cancellare in modo permanente e rendere irrecuperabili l'SDK Wacom e tutte le copie dello stesso dal computer dell'Utente e da qualsiasi dispositivo simile su cui esso sia stato installato. In caso di cessazione del presente Contratto, rimarranno in vigore le Sezioni 3 (Titolarità e riserva di diritti), 8 (Dichiarazione di scarico responsabilità), 9 (Limitazione di responsabilità), 10 (Manleva), 11 (Variazioni regionali), 12(b), 13 (Diritto applicabile e foro competente; Lingua di riferimento) e 16 (Condizioni generali).

### **13. Diritto applicabile e foro competente; Lingua di riferimento.**

- a. Diritto applicabile. Il presente Contratto e ogni questione derivante da o correlata al medesimo sono disciplinati dalle leggi nazionali del Giappone, senza alcun riferimento a eventuali conflitti dei principi di legge. Il presente Contratto non è disciplinato dalla Convenzione delle Nazioni Unite sui contratti di vendita internazionale di merci, la cui applicazione è espressamente esclusa. Qualsiasi controversia, reclamo o disputa tra le parti derivante da o relativa al presente Contratto o all'SDK Wacom sarà risolta definitivamente ed esclusivamente mediante arbitrato a Tokyo, in conformità con le Regole di Arbitrato della Camera di Commercio Internazionale. La lingua da usare nel procedimento arbitrale è l'inglese.
- b. TUTTE LE CONTROVERSIE, I RECLAMI E LE CAUSE DI AZIONE DERIVANTI DA O RELATIVE AL PRESENTE CONTRATTO E/O ALL'SDK WACOM DEVONO ESSERE RISOLTE INDIVIDUALMENTE, SENZA RICORRERE AD ALCUNA FORMA DI AZIONE COLLETTIVA. CIASCUNA PARTE RINUNCIA IRREVOCABILMENTE E INCONDIZIONATAMENTE A QUALSIASI DIRITTO A UN PROCESSO CON GIURIA IN RELAZIONE A QUALSIASI AZIONE LEGALE DERIVANTE DA O RELATIVA AL PRESENTE CONTRATTO O ALLE TRANSAZIONI IN ESSO CONTEMPLATE.

### **14. Diritti limitati del governo degli Stati Uniti; Restrizioni alle esportazioni.**

- a. Diritti limitati del governo degli Stati Uniti. L'SDK Wacom è un "articolo commerciale", nel senso in cui è stato definito nel 48 C.F.R. 2.101, costituito da "software commerciale per il computer" e "documentazione relativa al software commerciale per il computer", nel senso in cui tali espressioni sono definite nel 48 C.F.R. 12.212. Conformemente alle disposizioni di cui al 48 C.F.R. 12.212 e al 48 C.F.R. da 227.7202-1 a 227.7202-4, tutti gli utenti finali governativi statunitensi acquisiscono l'SDK Wacom esclusivamente sulla base dei diritti qui individuati.
- b. Restrizioni alle esportazioni. L'Utente non può scaricare, esportare o riesportare l'SDK Wacom: (i) in qualsiasi Paese, o a un cittadino o residente di tale Paese, per il quale gli Stati Uniti abbiano imposto un embargo delle merci; o (ii) a chiunque sia presente nella lista degli Specially Designated Nationals (cittadini di speciale designazione) del Dipartimento del Tesoro degli Stati Uniti o nella Table of Deny Orders (tabella degli ordini rifiutati) del Dipartimento del Commercio degli Stati Uniti. Di conseguenza, l'Utente dichiara e garantisce di non risiedere in nessuno di questi Paesi, né di essere presente in alcuna di queste liste. L'Utente riconosce come propria esclusiva responsabilità il rispetto di tutte le leggi governative sulle esportazioni e le altre leggi applicabili e accetta che Wacom non abbia alcuna responsabilità in merito.

### **15. Software di terzi.**

- a. Software open source. L'utente non dovrà intraprendere alcuna azione che richieda, indichi o implichi che l'SDK Wacom sia o possa essere concesso in licenza secondo i termini di qualsiasi licenza software open source. A titolo illustrativo e non limitativo, l'Utente non dovrà utilizzare o

incorporare il l'SDK Wacom con qualsiasi software open source concesso in licenza con termini di licenza che: (i) impongano o potrebbero imporre come requisito o condizione che l'SDK Wacom, o qualsiasi software o codice sorgente usato o integrato con esso: (1) sia rivelato o distribuito in forma di codice sorgente; (2) sia concesso in licenza allo scopo di effettuare modifiche o opere derivate; o (3) sia ridistribuibile gratuitamente; o (ii) imponga o possa imporre in altro modo qualsiasi altra limitazione materiale, restrizione o condizione sul diritto o sulla capacità di Wacom di utilizzare o distribuire l'SDK Wacom, o qualsiasi software o codice sorgente usato o integrato con esso. L'Utente dovrà prontamente informare Wacom per iscritto di qualsiasi utilizzo di software open source in violazione della presente Sezione di cui venga a conoscenza. Ai sensi della presente Sezione, per "software open source" si intende qualsiasi codice software distribuito come "software libero" o "software open source" o che sia altrimenti distribuito pubblicamente in forma di codice sorgente con termini che consentano la modifica e la redistribuzione di tale software.

- b. Software di terzi. L'SDK Wacom include e utilizza i componenti software di terze parti elencati alla pagina web <https://agreements.wacom.com/en-us/terms>. L'Utente riconosce e accetta che tale software di terze parti sia soggetto a e regolato dalle condizioni di licenza in base alle quali tali componenti software di terze parti sono concessi in licenza e l'Utente accetta di rispettare rigorosamente tali condizioni di licenza. Qualsiasi violazione di tali termini di licenza da parte dell'Utente sarà considerata una violazione del presente Contratto.

#### 16. Termini generali.

- a. Record. L'Utente accetta di tenere record completi e accurati relativi all'uso dell'SDK Wacom sufficienti a determinare la propria conformità ai termini e alle condizioni del presente Contratto. Wacom avrà il diritto di controllare e ispezionare tali registri con un preavviso ragionevole e l'Utente accetta di cooperare ragionevolmente con Wacom in relazione a tali controlli e ispezioni.
- b. Separabilità. Se una qualsiasi disposizione del presente Contratto è ritenuta illegittima, non valida o altrimenti non applicabile, tale disposizione sarà applicata nella misura possibile coerentemente con l'intenzione dichiarata dalle parti, oppure, nell'impossibilità di applicarla, se ne dichiarerà la separazione e cancellazione dal presente Contratto, mentre il resto del presente Contratto continuerà ad avere piena validità ed efficacia.
- c. Divieto di assegnazione; Trasferimento "una tantum". È fatto divieto all'Utente di trasferire, assegnare o delegare l'SDK Wacom o qualsivoglia diritto o obbligazione di cui al presente Contratto, mediante strumenti previsti dalla legge o di altra natura, senza il consenso scritto di Wacom, che non sarà ragionevolmente rifiutato, negato, condizionato o ritardato. In ogni caso l'Utente ha facoltà di effettuare un trasferimento permanente, una tantum, di tutti i propri diritti di cui al presente Contratto a una terza parte, purché siano rispettate tutte le condizioni seguenti: (i) il trasferimento comprende il trasferimento del dispositivo hardware su cui è stato scaricato o preinstallato l'SDK Wacom, nonché l'SDK Wacom e il presente Contratto; (b) l'Utente non conserverà alcuna copia dell'SDK Wacom, né di alcuna parte di esso su qualsiasi media o computer e (c) la parte che riceverà l'SDK Wacom deve aver letto, compreso e accettato i termini del presente Contratto. Qualsiasi trasferimento, assegnazione o delega di qualsiasi diritto oppure obbligazione dell'Utente di cui al presente Contratto a violazione della presente Sezione saranno nulli e privi di efficacia.

- d. Totalità dell'accordo; Aspetti generali. Il presente Contratto costituisce l'accordo tra l'Utente e Wacom nella sua interezza e sostituisce ogni accordo o dichiarazione precedenti o contemporanei, verbali o in forma scritta, riguardanti la materia oggetto del presente Contratto. Il presente Contratto non è e non sarà interpretato per costituire partnership o joint venture, rapporti di lavoro dipendente, di agenzia o franchising tra l'Utente e Wacom. Tutti i titoli, le didascalie o i titoli di sezione del presente Contratto sono inseriti unicamente per praticità e non intendono in alcun modo definire o spiegare sezioni o disposizioni del presente Contratto. La rinuncia all'esercizio dei propri diritti da parte di una delle parti in riferimento ad eventuali inadempimenti o violazioni del presente Contratto può essere effettuata esclusivamente per iscritto e non costituisce rinuncia all'esercizio dei propri diritti con riferimento a eventuali altri inadempimenti o violazioni.
- e. Modifiche al presente Contratto. Wacom può comunicare all'Utente le modifiche, i cambiamenti o le correzioni ("**Modifiche**") al presente Contratto. Nel caso in cui le Modifiche siano necessarie per implementare eventuali cambiamenti della legge applicabile, ivi inclusi precedenti giurisprudenziali, o per motivi altrettanto impellenti, e non modifichino gli obblighi di prestazione principale delle parti a danno dell'Utente, le Modifiche saranno vincolanti per le parti se l'Utente non si sia opposto ad esse entro quattro settimane dalla comunicazione di tali modifiche fornita all'Utente di Wacom in forma testuale. Wacom renderà disponibili e accessibili le Modifiche in forma testuale prima della data di entrata in vigore di tali Modifiche e, in tale notifica, Wacom informerà separatamente l'Utente del periodo di obiezione di quattro settimane e delle conseguenze del silenzio dell'Utente. In ogni altro caso, le Modifiche entreranno in vigore solo dopo che l'Utente le avrà accettate, ad esempio cliccando un apposito pulsante "accetto".
- f. Traduzione. La versione valida del presente Contratto al momento della stipula è la lingua inglese e qualsiasi altra versione in qualsiasi altra lingua sarà da considerarsi esclusivamente a scopo di comodità.

**17. Comunicazioni tramite e-mail.** In connessione con l'SDK Wacom, l'utente accetta di ricevere da Wacom le seguenti comunicazioni tramite e-mail:

- Conferme di download e fornitura di chiavi di licenza;
- Notifiche di scadenza della chiave di licenza e offerte di aggiornamento;
- Comunicazioni relative alle risorse per gli sviluppatori e al supporto disponibili per l'Utente come parte del download (compresi i link alla pagina delle risorse per gli sviluppatori e del supporto di Wacom e all'archivio dei documenti legali);
- Notifiche sugli aggiornamenti del prodotto e sulle correzioni dei bug;
- Notifiche di scadenza delle licenze e processi di aggiornamento o rinnovo; e
- Per coloro che hanno acconsentito, e-mail di marketing e promozionali da parte di Wacom e delle sue consociate.

CLICCANDO SUL PULSANTE PER ACCETTARE LE CONDIZIONI GENERALI DEL PRESENTE CONTRATTO, L'UTENTE DICHIARA (1) DI AVER LETTO E CONTROLLATO IL PRESENTE CONTRATTO NELLA SUA INTERESSA E QUALSIASI LICENZA DI COMPONENTI SOFTWARE DI TERZI APPLICABILE; 2) CHE IL SOGGETTO CHE CLICCA SUL SUDDETTO PULSANTE HA IL POTERE, L'AUTORITÀ E IL DIRITTO LEGALMENTE RICONOSCIUTO DI



**TECNOLOGIA WACOM INK**

STIPULARE IL PRESENTE CONTRATTO (E SE STA STIPULANDO IL PRESENTE CONTRATTO PER CONTO DI UN'ENTITÀ, IL SOGGETTO HA IL POTERE, L'AUTORITÀ E IL DIRITTO LEGALE DI VINCOLARE TALE ENTITÀ E STIPULARE IL PRESENTE CONTRATTO PER CONTO DI TALE ENTITÀ); E (3) CHE IL PRESENTE CONTRATTO COSTITUISCE UN ACCORDO VINCOLANTE ED ESECUTIVO NEI SUOI CONFRONTI IN CONFORMITÀ ALLE CONDIZIONI DEL CONTRATTO STESSO.